**PROYECTO ITLA: TIENDA DE VIDEOJUEGOS VIRTUAL**

**OBJETIVO**

Crear una tienda de videojuegos virtual, donde se pueda iniciar sesión como administrador, haciendo uso de un login con usuario y contraseña; o la opción de registrarse como usuario dentro de la página.

El administrador va a poder insertar, modificar, eliminar y listar todos los productos de la tienda. Mientras que el usuario a poder comprar, listar productos y por último va a poder ver la factura de los productos comprados.

**RECORRIDO DEL CÓDIGO**

Primero, va a dar la bienvenida al usuario, donde le va a preguntar si desea iniciar sesión como administrador (opción 1) o si desea registrarse como usuario (opción 2). Si desea iniciar sesión como administrador (opción 1), le va a pedir su usuario y su contraseña, si ingresa estos datos correctamente, se va a imprimir un menú específico para dicha opción. Si desea registrarse como usuario, va a aparecer en pantalla en menú en el que deberá poner su nombre y su correo electrónico. Luego, se va a imprimir otro menú distinto con las opciones disponibles para los usuarios.